

7 સૌથી મહત્વપૂર્ણ મિડલગેમ સિદ્ધાંતો



યુરી માર્કિશિન
૦૨.૨૧.૨૦૨૪

૧૬



મોટાભાગના ચેસ ખેલાડીઓને શરૂઆત કેવી રીતે રમવી તેનો સામાન્ય ખ્યાલ હોય છે.

જોકે, તેમને મિડલ-ગેમ વ્યૂહરચનાઓ સમજવામાં મુશ્કેલી પડે છે કારણ કે તે ખૂબ સીધી નથી અને તેમાં ટુકડાઓ વિકસાવવા, રાજાને સુરક્ષિત રાખવા વગેરેનો સરળ "ઓપનિંગ આઈડિયા" નથી.

આ લેખ વાંચ્યા પછી તમે મધ્યમ રમતના સાત સૌથી મહત્વપૂર્ણ સિદ્ધાંતો શીખી શકશો.

સામગ્રીઓનું કોષ્ટક

- [1. તમારા ટુકડાઓને કેન્દ્રિત કરો](#)
- [2. તમારા બાજુના પ્યાદાઓને મધ્ય પ્યાદાઓ માટે બદલો.](#)
[ઉપયોગી ટીપ](#)
- [3. પ્યાદાની નબળાઈઓ ટાળો](#)
- [4. તમારી સ્થિતિમાં નબળા ચોરસ બનાવવાનું ટાળો](#)
- [5. હંમેશા તમારા વિરોધીના અલગ પ્યાદાને એક નાઈટથી અવરોધિત કરો.](#)
- [6. તમારા રુક્સ સાથે ખુલ્લી ફાઇલો પર કબજો કરો](#)
- [7. બિશપ જોડી રાખો](#)

આકૃતિ

1. તમારા ટુકડાઓને કેન્દ્રિત કરો

એ વાત જાણીતી છે કે કેન્દ્રમાં, ટુકડાઓ અન્યત્ર કરતાં ઘણા વધુ ચોરસને નિયંત્રિત કરે છે. નાઈટ્સ સાથે કામ કરતી વખતે યાદ રાખવાનો આ એક ખાસ મહત્વપૂર્ણ નિયમ છે. નાઈટ્સ કેન્દ્રિયકૃત હોય ત્યારે **8 ચોરસ** સુધી નિયંત્રિત કરી શકે છે, જ્યારે ખૂણામાં હોય તો ફક્ત **2 ચોરસ**.

ચેસ એક ભયંકર રમત છે. જો તમારી પાસે કોઈ કેન્દ્ર ન હોય, તો તમારા વિરોધી પાસે વધુ મુક્ત સ્થાન હોય છે. જો તમારી પાસે કેન્દ્ર હોય, તો તમારે ખરેખર ચિંતા કરવાની જરૂર છે!

– સીગબર્ટ ટેરાશ

બિશપ્સ ખરેખર બાજુથી ખૂબ અસરકારક હોઈ શકે છે.

જોકે, કેન્દ્રમાં, તેઓ વધુ ગતિશીલ હોય છે અને બોર્ડના બંને ભાગોને નિયંત્રિત કરે છે. રાણી માટે પણ આ જ વાત લાગુ પડે છે. જો તે સુરક્ષિત હોય, તો બિશપ અને રાણીઓ તેમજ નાઈટ્સ કેન્દ્રિત હોવા જોઈએ.

ધ્યાન આપો કે કેવી રીતે વ્હાઇટે તેના ચાર ટુકડાઓને કેન્દ્રિત કર્યા છે.



ખસેડવા માટે સફેદ

2. તમારા બાજુના પ્યાદાઓને મધ્ય પ્યાદાઓ માટે બદલો.

સામાન્ય રીતે મધ્ય પ્યાદાઓને બાજુના પ્યાદાઓ કરતાં વધુ મૂલ્યવાન માનવામાં આવે છે.

આનું કારણ એ છે કે કેન્દ્રીય પ્યાદાઓ મહત્વપૂર્ણ કેન્દ્રીય ચોરસ (d4-d5-e4-e5) ને નિયંત્રિત કરવાની મંજૂરી આપે છે જેનો ઉપયોગ ટુકડાઓને ટેકો આપવા અને માત્ર કેન્દ્રમાં જ નહીં પરંતુ રાજા અથવા રાણીની બાજુમાં પણ મજબૂત હુમલો વિકસાવવા માટે થઈ શકે છે. તે જ સમયે, કેન્દ્રીય પ્યાદાઓ જગ્યા પૂરી પાડે છે અને ગતિશીલતાના ટુકડાઓ વધારે છે.

તેથી, એવી ભલામણ કરવામાં આવે છે કે તમારા કેન્દ્રીય પ્યાદાઓને વિરોધીના બાજુના પ્યાદાઓ સાથે ન બદલો. હકીકતમાં, તમારે તેનાથી વિપરીત કરવું જોઈએ અને તમારા બાજુના પ્યાદાઓને વિરોધીના મધ્ય પ્યાદાઓ સાથે બદલવું જોઈએ.

edc પ્યાદાઓ સાથે મજબૂત પ્યાદા કેન્દ્ર બનાવવા માટે વ્હાઇટે **fxe3** રમવું જોઈએ .



ખસેડવા માટે સફેદ

ઉપયોગી ટીપ

એરોન નિમઝોવિચના મતે, નીચેનાને ચેસ વ્યૂહરચનાના ઘટકો તરીકે ગણવામાં આવે છે:

1. કેન્દ્ર
2. ખુલ્લી ફાઇલોમાં રમો

૩. ઊમા અને ટમા ક્રમમાં રમો
૪. પાસ થયેલ પ્યાદુ
૫. પિન
૬. શોધાયેલ ચેક
૭. વિનિમય
૮. પ્યાદુ સાંકળ

૩. પ્યાદાની નબળાઈઓ ટાળો

પ્યાદાની નબળાઈ એવી વસ્તુ છે જે તમારા વિરોધીને તાત્કાલિક ફાયદો કરાવી શકે છે અને તેનો ઉપયોગ કરીને તેને સરળ રમતમાં પ્રવેશ અપાવી શકે છે. તે એવી વસ્તુ છે જે સમાન રમતને હારમાં ફેરવી શકે છે. રમતના અંતમાં મુશ્કેલી ટાળવા માટે તમારે શરૂઆતના અને મધ્ય-રમતથી જ પ્યાદાના માળખાનું ધ્યાન રાખવાની જરૂર છે.

પ્યાદાઓ રમતનો આત્મા છે. તેઓ જ હુમલો અને બચાવ કરે છે.

- ફ્રાન્કોઇસ આન્દ્રે ડેનિકન ફિલિડોર

ડબલ, બેકવર્ડ અને આઇસોલેટેડ પ્યાદાઓ ટાળો.

નીચેની સ્થિતિમાં, શ્વેત અને કાળા બંનેમાં ગંભીર પ્યાદા નબળાઈઓ હોય છે. શ્વેતમાં બમણા અને પાછળના પ્યાદા હોય છે, જ્યારે કાળામાં અલગ પ્યાદા હોય છે.



ખસેડવા માટે સફેદ

4. તમારી સ્થિતિમાં નબળા ચોરસ બનાવવાનું ટાળો

નબળો ચોરસ એ એવો ચોરસ છે જે પ્યાદા દ્વારા સુરક્ષિત કરી શકાતો નથી.

વિરોધીની સ્થિતિમાં નબળા બિંદુઓ અથવા છિદ્રો પ્યાદાઓથી નહીં, ટુકડાઓથી ભરેલા હોવા જોઈએ.

– સીગબર્ટ ટેરાશ

તમારા વિરોધીના ટુકડાઓ માટે મજબૂત ચોકી બનવા માટે તમારી સ્થિતિમાં નબળા ચોરસ યોગ્ય ઉમેદવારો છે. નબળો ચોરસ તમારા રાજાના સ્થાન અથવા કેન્દ્રની જેટલો નજીક હશે, તે સામાન્ય રીતે તેટલી મોટી મુશ્કેલી ઊભી કરશે. પ્યાદા આગળ વધવાથી હંમેશા સાવચેત રહો, કારણ કે તે જ નબળા ચોરસ બનાવે છે. પ્યાદા પાછા ફરી શકતા નથી.

નીચેના આકૃતિમાં શ્વેત રંગના રાજાના સ્થાનની બાજુમાં એક નબળો f3 ચોરસ છે. આનો ઉપયોગ ટૂંક સમયમાં કાળા નાઈટ અને રાણી દ્વારા સમાગમના જોખમો ઉભા કરવા માટે થઈ શકે છે.



ખસેડવા માટે કાળો

5. હંમેશા તમારા વિરોધીના અલગ પાડવાને એક નાઈટથી અવરોધિત કરો.

એક અલગ પાડવા એક શક્તિશાળી હથિયાર છે અને તેનો ઉપયોગ તમારા વિરોધી દ્વારા મજબૂત હુમલો કરવા માટે કરી શકાય છે કારણ કે તે ટુકડાઓને ટેકો આપે છે અને વધારાની જગ્યા પૂરી પાડે છે.

એકલું પડેલું પાડવા આખા ચેસબોર્ડ પર અંધકાર છવાઈ જાય છે.

- એરોન નિમ્ઝોવિચ

અલગ પાડવાનો બીજો ભય એ છે કે તેને યોગ્ય સમયે આગળ ધકેલવામાં આવે છે જેનાથી ઘણી સમસ્યાઓ ઊભી થઈ શકે છે.

એટલા માટે ગૂંચવણો ટાળવા માટે હંમેશા વિરોધીના અલગ પાદાને અવરોધિત કરવું ખૂબ જ મહત્વપૂર્ણ છે . આ હેતુ માટે ખરેખર શ્રેષ્ઠ ટુકડો નાઈટ છે.



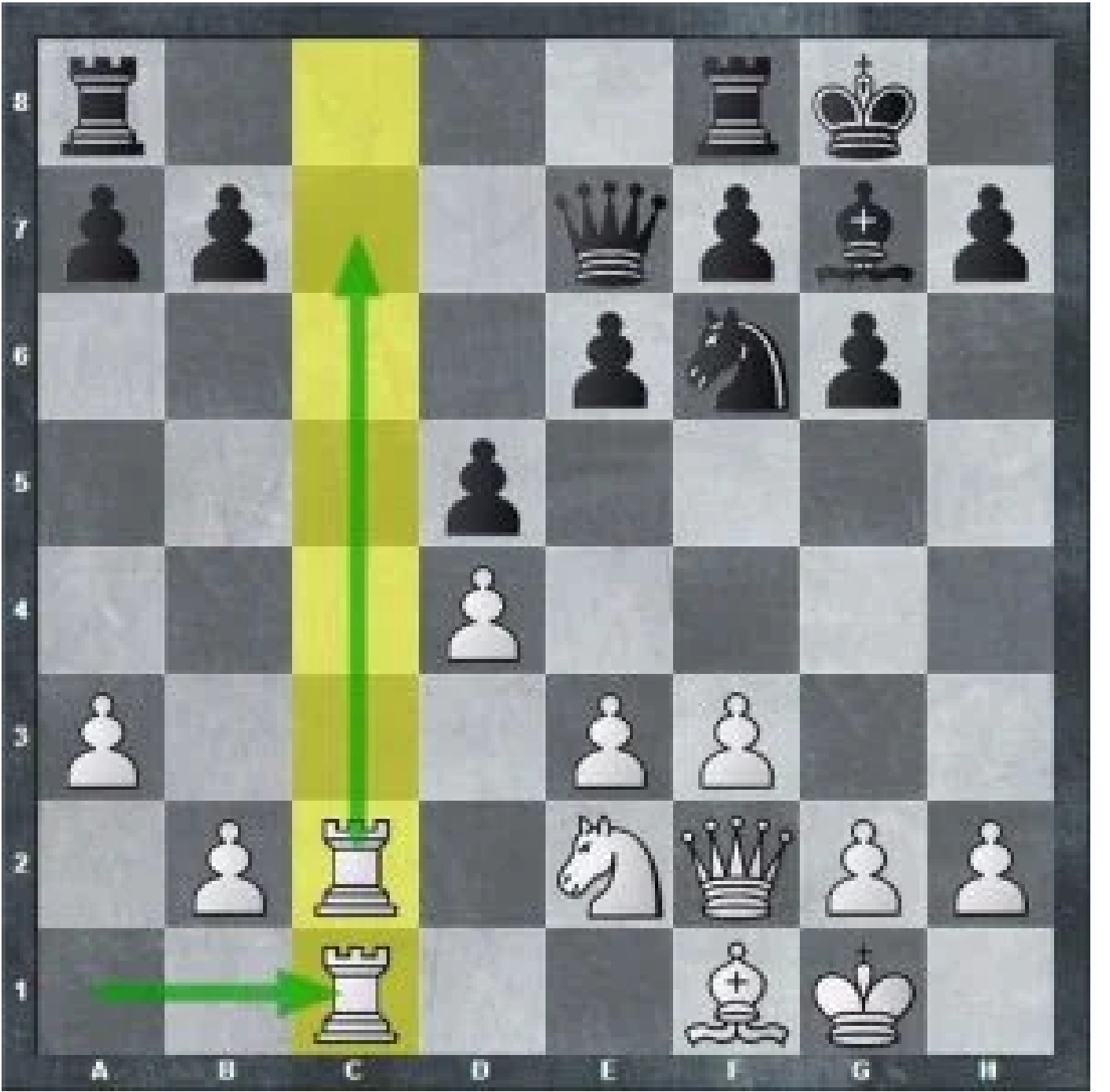
ખસેડવા માટે કાળો

6. તમારા રુક્સ સાથે ખુલ્લી ફાઇલો પર કબજો કરો

તે કોઈ રહસ્ય નથી કે રુક્સ ખુલ્લી ફાઇલો પર શ્રેષ્ઠ કામ કરે છે.

જો કોઈ ખુલ્લી ફાઇલ ઉપલબ્ધ હોય, તો તમારી સહજ ચાલ એ હોવી જોઈએ કે તમે તમારા રુક્સ સાથે ફાઇલ પર કબજો કરો. આગળનું પગલું એ હોવું જોઈએ કે તમે ખુલ્લી ફાઇલ પર તમારા રુક્સને બમણી કરો. જો કોઈ ખુલ્લી ફાઇલ ઉપલબ્ધ ન હોય, તો તમે અર્ધ-ખુલ્લી ફાઇલ પર કબજો કરી શકો છો જેને તમે પછીથી ખોલવા માટે દબાણ કરી શકો છો.

નીચેની સ્થિતિમાં, સફેદને એક ગંભીર સ્થિતિગત ફાયદો છે કારણ કે તે ખુલ્લી ફાઇલને નિયંત્રિત કરી રહ્યો છે - જે સ્થિતિનો મુખ્ય તત્વ છે.



ખસેડવા માટે સફેદ

7. બિશપ જોડી રાખો

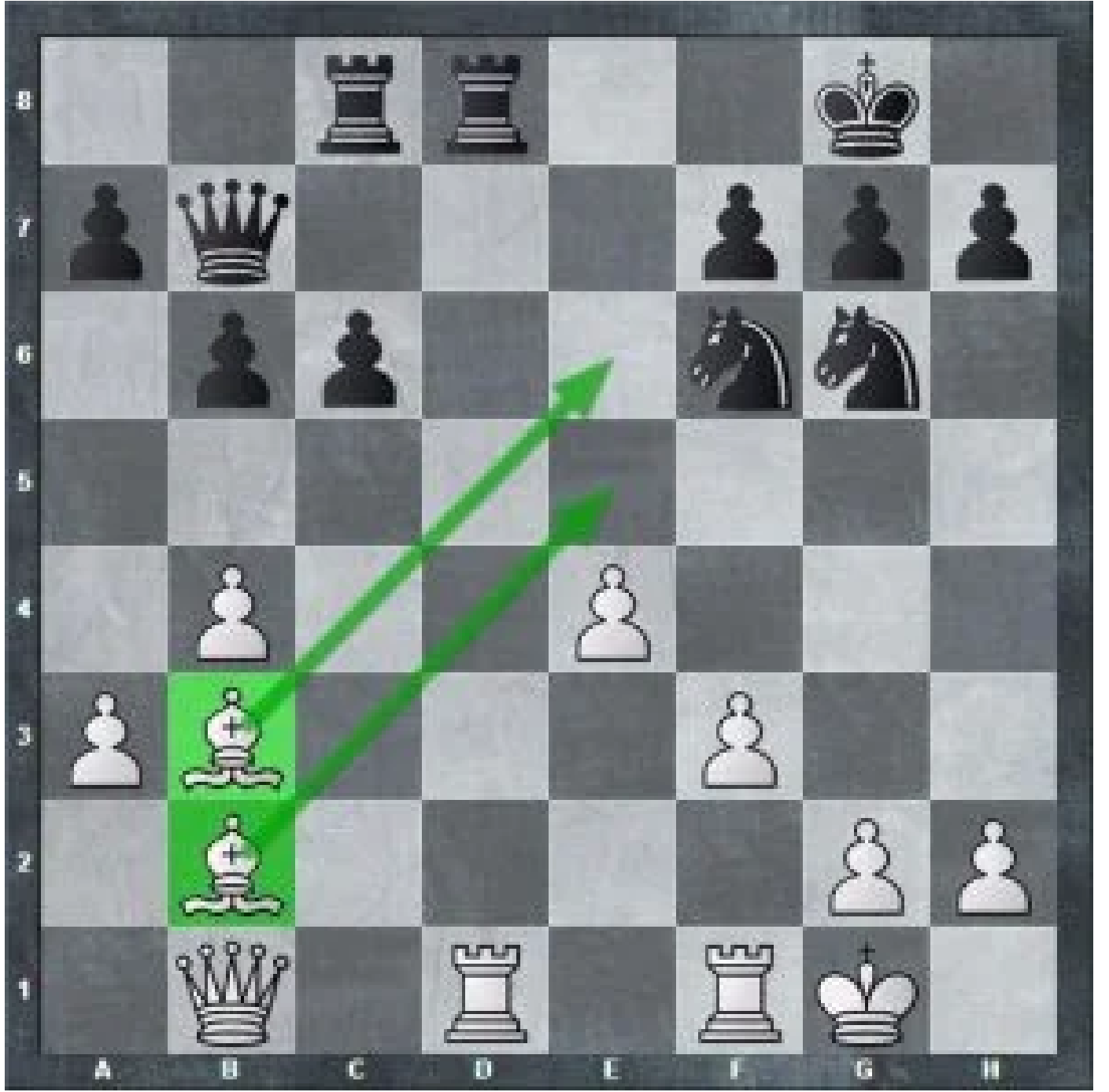
મોટા ભાગના હોદ્દાઓમાં બિશપ [જોડી](#) ખૂબ જ શક્તિશાળી હોય છે. જો પોઝિશન સંપૂર્ણપણે બંધ હોય તો જ બે નાઈટ્સ બિશપ જોડી કરતાં વધુ મજબૂત હોઈ શકે છે.

ખુલ્લા સ્થાનોમાં બિશપ જોડી એક શક્તિશાળી બળ છે.

– વિલ્હેમ સ્ટેઇનિટ્ઝ

તમારા વિરોધીના પ્યાદા માળખામાં બમણા પ્યાદા બનાવવા માટે શરૂઆતના અથવા મધ્ય-રમતની શરૂઆતમાં તમારા બિશપમાંથી એકને છોડી દેવાનું ટાળો. મોટાભાગના કિસ્સાઓમાં, પ્યાદા માળખામાં ખામીઓને કારણે બિશપ જોડીની આક્રમક ક્ષમતા વધુ પડતી હોય છે.

નીચેની સ્થિતિમાં, [બિશપ જોડીના](#) કબજાને કારણે સફેદ રંગનો ગંભીર સ્થાનીય ફાયદો છે .



ખસેડવા માટે સફેદ

આકૃતિ

અહીં સૌથી મહત્વપૂર્ણ મિડલગેમ સિદ્ધાંતો માટેનો માઇન્ડમેપ છે. તેને સાચવો અને તમારી સુવિધા મુજબ તેનો ઉપયોગ કરો.



7

MOST IMPORTANT MIDDLEGAME PRINCIPLES

1

**CENTRALIZE
YOUR
PIECES**



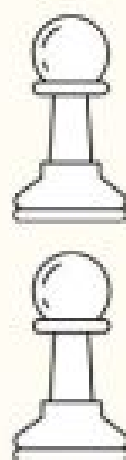
2

**TRADE YOUR
FLANK PAWNS
FOR THE CENTRAL
PAWNS**



3

**AVOID
PAWN
WEAKNESSES**

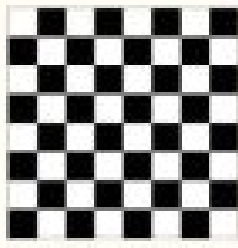


4

**AVOID
CREATING**



NO



**CREATING
WEAK
SQUARES**

5

**BLOCKADE YOUR
OPPONENT'S
ISOLATED PAWN
WITH A KNIGHT**



6

**OCCUPY
OPEN FILES
WITH
YOUR ROOKS**

7

**KEEP
THE
BISHOP
PAIR**

THECHESSWORLD.COM

આ પોસ્ટ ઉપયોગી લાગી? શેર કરીએ?

